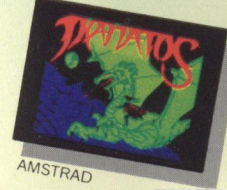




AMSTRAD



COMMODORE 64

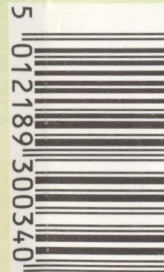


AMSTRAD

GAME FEATURES

- Superb Graphics
- Panoramic scrolling action.

● Awarded a "Crash Smash" - 93%



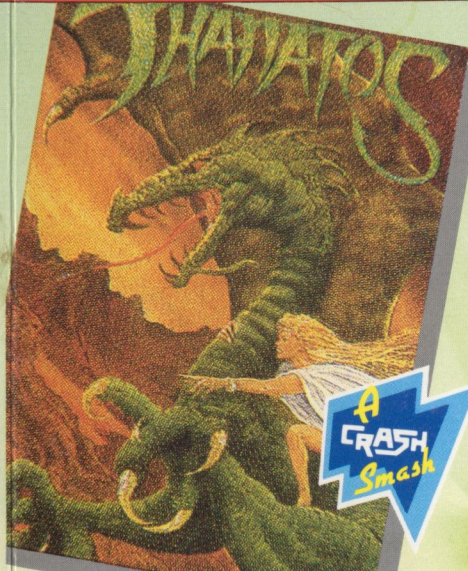
5 012189 300340

THANATOS



CBM 64/128

COMMODORE 64/128



THANATOS by Rod Barrington

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum 48K (Cass) LOAD ~
Spectrum +2/+3 (Cass) USE LOADER
Commodore 64/128 (Cass) SHIFT + RUN/STOP
Commodore 64/128 (Disc) LOAD ~* 8.1
Amstrad/Schneider (Cass) CTRL + ENTER

STANDARD CONTROLS

A Joystick UP HIGHER (or aim up when breathing flame)
Z Joystick DOWN LOWER (or aim down when breathing flame)
M Joystick RIGHT FASTER going right (or slower going left)
N Joystick LEFT SLOWER going right (or faster going left)
SPACE Joystick FIRE FIRE flame (or DROP when carrying object)
←- QUIT game

N.B. SLOWER + SPACE turns dragon around
SKILL LEVEL 1 is easiest
Dragon must be moving before it can take-off.

QUICK START INSTRUCTIONS

Fly to the right till you get to a castle, then land and walk up to castle gate. Use flame from close range to burn down gate. If you run out of flame go back and find a witch tied between two stakes and eat her. Watch out for the knight on horseback who will try to lance you unless you first knock him off his horse with your claws. Eating the witch will refill your energy shown by the glass (on the bottom right of the screen). In the first castle land near the girl (who will be coloured white and will be waving with both arms), and allow her to climb onto your neck (i.e. just land nearby and wait). Fly onto the next castle. When you find the book of spells, land and let the girl collect them. Fly to the last castle where you will find the cauldron in which the girl can cast her spell. Land nearby.

GENERAL PLAYING TIPS

You can pick-up soldiers by flying over them and touching them with your open claw. You can then take them up high and drop them. You can also burn foreground objects with your breath. If you get attacked by the knights, dragons, rockfalls, etc. your heart (shown on the bottom left of the screen) will beat faster, eventually flickering blue just before you die. To slow down your heart-rate land and stand still (or walk slowly - especially when in the caves) without being attacked. To win the game you must carry the girl all the way to the cauldron.

ALTER PLAYING KEYS AND JOYSTICKS

Use the "Alter Playing Keys" option to select JOYSTICK, STANDARD KEYS, or your own set of control keys (just press the keys of your choice in response to the prompts). Use JOYSTICK PORT 2.

© 1989 Elite Systems Limited

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

GUARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not effect your statutory rights.

MAIL ORDER COUPON

TITLE	Spec(c)	C64(c)	C64(d)	Ams(c)	C16(c)	Atari(c)	BBC(c)	Ele(c)
							(8 bit)	
= Bombjack	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Airwolf	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Battleships	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Saboteur	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Frank Bruno's World Champ.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Boxing	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
*Commando	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Combat Lynx	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Turbo Esprit	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Grand National	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
*Batty	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
*1942	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Kokotoni Wilf	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Bombjack 2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Roller Coaster	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Saboteur 2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Deepstrik	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Storm Warrior	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Blue Thunder	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= 3DC	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Scooby Doo	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
*Paperboy	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Sigma 7	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
= Airwolf 2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Name
 Address

I wish to order the following game
 My Computer is Cass..... Disc..... (please tick)

I enclose a Cheque/Postal Order for £
 I wish to pay by Access/Barclaycard. My Number is:

(I enclose
 = £1.99 * £2.99

All C64 Discs £4.99

I enclose 50p for Postage and Packing

Please allow up to 28 days for delivery.

Elite Systems Limited,
 Anchor House, Anchor Road, Aldridge,
 Walsall, West Midlands WS9 8PW, England.
 Telex 336130 ELITE G.
 Consumer Hot Line: (0922) 743408

THANATOS de Rod Barrington

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum 48K LOAD ~
Spectrum +2+3 USE LOADER
Commodore 64/128 (Cass) SHIFT + RUN/STOP
Commodore 64/128 (Disc) LOAD ~*8.1
Amstrad/Schneider (Cass) CTRL + ENTER

COMMANDES STANDARDS

A Joystick vers le HAUT PLUS HAUT (ou diriger vers le haut le soufflé enflammé)
Z Joystick vers le BAS PLUS BAS (ou diriger vers le bas le soufflé enflammé)
M Joystick vers la DROITE PLUS RAPIDE vers la droite (ou plus lent vers la gauche)
N Joystick vers la GAUCHE PLUS LENT vers la droite (ou plus rapide vers la gauche)
ESPACE Joystick FEU JET DE FLAMMES (ou LACHER un objet)
← QUITTER le jeu

N.B. PLUS LENT + ESPACE fait retourner le dragon
SKILL LEVEL 1 (niveau d'adresse 1) est le plus facile
Le Dragon doit être en mouvement pour qu'il puisse décoller.

INSTRUCTIONS RAPIDES DE DEMARRAGE

Voliez vers la droite jusqu'à ce que vous atteigniez un château, puis atterrissez et marchez jusqu'à son portail. Envoyez un jet de flammes de courte portée pour détruire le portail. Si vous n'avez plus de flammes, revenez en arrière, trouvez une sorcière attachée à un bucher, et mangez-la. Prenez garde au chevalier, qui de son cheval essaiera de vous porter des coups de lances, si d'abord, vous ne le jettez pas à terre d'un coup de serre. La sorcière que vous avez mangée vous redonnera le plein d'énergie, indique par un verre (en bas à droite de l'écran). Au premier château, atterrissez près de la jeune filleicolore en blanc, qui fait des signes avec ses bras), laissez-la grimper sur votre cou (c.à.d. atterrissez à côté d'elle et attendez). Voliez vers la droite. Lorsque vous aurez touché le livre de sorcière, atterrissez pour que la jeune fille puisse le prendre. Voliez vers le dernier château, ou vous trouverez le chaudron, grâce auquel la jeune fille peut jeter son sort. Atterrissez à côté du chaudron.

CONSEILS DE JEU

Vous pouvez ramasser des soldats en les survolant et en les touchant de votre serre ouverte. Vous pouvez les emporter dans les airs, et les lâcher. Vous pouvez également enflammer avec votre soufflé les objets qui sont au premier plan. Si vous vous enfoncez profondément dans le dragon, des chutes de pierres, etc., votre cœur (indiqué en bas à gauche de l'écran) va se mettre à battre plus vite, et en fin de compte, après un clignotement bleu, vous mourrez. Pour éviter les bottements de votre chevalier, restez tranquille (ou marchez lentement - en particulier dans les grottes), sans vous faire attaquer. Pour gagner le jeu, vous devez porter la jeune fille sur toute la route qui mène au chaudron.

MODIFICATION DES TOUCHES DE JEU ET JOYSTICKS

Utilisez l'option "Alter Playing Keys" (modification des touches de jeu) pour sélectionner JOYSTICK, TOUCHES STANDARDS, ou votre propre sélection de touches de commandes (il suffit d'appuyer sur les touches de votre choix quand c'est demandé). Utilisez JOYSTICK PORT 2.

© 1989 Elite Systems Limited

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt à la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

GARANTIE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept
Elite Systems Ltd
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'altère en rien vos droits statutaires.

THANATOS bon Rod Barrington

LADENLEITUNG

Spectrum 48K (Cass) LOAD ~
Spectrum +2+3 (Cass) USE LOADER
Commodore 64/128 (Cass) SHIFT + RUN/STOP
Commodore 64/128 (Disc) LOAD ~*8.1
Amstrad/Schneider (Cass) CTRL + ENTER

STANDARTSTEUERUNG

A Joystick AUF HÖHER (oder nach oben zielen, wenn Feueratem ausgestoßen wird)
Z Joystick AB TIEFER (oder nach unten zielen, wenn Feueratem ausgestoßen wird)
M Joystick RECHTS SCHNELLER nach rechts (oder langsamer nach links)
N Joystick LINKS LANGSAMER nach rechts (oder schneller nach links)
LEER- Joystick FEUER -Flamme (oder fallenlassen, wenn ein Gegenstand getragen wird)
SCHRIFFT FEUERKNOFF Spiel VERLASSEN

Achtung: LANGSAMER + LEERSCHRITT bewirken eine Drehung des Drachen
1 ist das leichteste Spielniveau
Der Drache muß sich bewegen, bevor er abheben kann

SCHNELLSTART

So lange nach rechts fliegen, bis Sie ein Schloß erreichen. Dort landen und sich vor das Burgtor stellen, um es aus kurzer Entfernung mit feurigen Atem niederzubrennen. Wenn die Flamme erlischt, in der nächsten Umgebung eine zwischen zwei Pfählen angebundene Hexe suchen, um sie zu verschlingen. Auf den Ritter hoch zu fliegen, der versuchen wird, Sie mit der Lanze abzustechen. Wenn Sie nicht schneller sind und ihn mit den Klauen vom Pferd reißen. Durch das Verspeisen der Hexe wird Ihre Energie wieder aufgefüllt (siehe das Gas rechts unten auf dem Bildschirm). Landen Sie im ersten Schloß möglichst direkt neben dem Mädchen (es ist weiß und nackt mit beiden Armen) und warten Sie geduldig, daß Sie Ihnen auf den Rücken steigen kann. Fliegen Sie dann zum nächsten Schloß. Wenn Sie das Buch der Zaubersprüche suchen, setzen Sie zur Landung an und verlassen das Mädchen, es zu holen. Fliegen Sie zum letzten Schloß, so sich der Hexenkessel befindet. Hier kann das Mädchen den Zauberspruch bereiten und seine Magie wirken lassen.

ALLGEMEINE SPIELTIPS

Sie können Soldaten aufnehmen, indem Sie über sie fliegen und mit der offenen Klaue berühren. Sie können sie hochtragen und dann fallenlassen. Sie können auch Objekte im Vordergrund mit Ihrem Atem versengen. Wenn Sie von den Rittern, Drachen, Steinmännchen, angegriffen werden, schlägt ihr Herz (links unten auf dem Bildschirm) schneller. Kurz bevor Sie sterben, flackert es blau. Um den Herzschlag zu verlangsamen, landen Sie und bleiben Sie unbeweglich (oder gehen Sie langsam, besonders in den unterirdischen Höhlen). Vermeiden Sie, angegriffen zu werden. Um das Spiel zu gewinnen, müssen Sie das Mädchen bis zum Hexenkessel transportieren.

DIE OPTION "ALTER PLAYING KEYS" und JOYSTICKS

Benutzen Sie die Option "Alter Playing Keys" um JOYSTICK, STANDARDTASTEN oder Ihren eigenen Satz Steuerarten zu definieren (drücken Sie die Tasten Ihrer Wahl als Antwort auf die Anfragen). Verwenden Sie JOYSTICK AUSGANG 2.

© 1989 Elite Systems Limited

All Rechte weltweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Wiederverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd ist streng untersagt und gestezswidrig.

GARANTIE

Dieses Softwareprodukt wurde sorgfältig entwickelt und nach den höchsten Qualitätsanforderungen hergestellt. Bitte halten Sie sich an die Ladeanweisung für ihr System. Falls Sie beim Betreiben des Programms Schwierigkeiten haben und der Ansicht sind, daß ein Mangel am Produkt vorliegt, dann senden Sie es bitte direkt an uns:

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrollabteilung wird für Produkt testen und Ihnen einen sofortigen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre üblichen Konsumentenrechte.

THANTOS de Rod Barrington

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum 48K (Cass) LOAD ~
Spectrum +2+3 (Cass) USE PROGRAMMA DI CARICAMENTO
Commodore 64/128 (Cass) SHIFT + RUN/STOP
Commodore 64/128 (Disc) LOAD ~*8.1
Amstrad/Schneider (Cass) CTRL + ENTER

COMANDI STANDARD

A Joystick in SU PIU' IN ALTO (o mirare in su quando spulste fuoco)
Z Joystick in GIU' PIU' IN BASSO (o mirare in giu quando spulste fuoco)
M Joystick A DESTRA PIU' VELOCE andando a destra (o più lento andando a sinistra)
N Joystick A SINISTRA PIU' LENTO andando a destra (o più veloce andando a sinistra)
BARRA SPAZIATRICE Pulsante del FUOCO del Joystick
← Per FARE FUOCO con la fiamma (o FARE CADERE quando si porta un oggetto)
Per USCIRE dal gioco

N.B. PIU' LENTO + BARRA SPAZIALE fa girare il drago
LIVELLO 1 è il più facile
Il drago deve prima muoversi per poter decollare

ISTRUZIONI PER INIZIO VELOCE DEL GIOCO

Volate verso destra finché non raggiungete un castello, atterrate e dirigetevi verso il cancello del castello. Usate la fiamma ad una distanza ravvicinata per bruciare il cancello. Se esaurite la fiamma, tornate indietro e cercate una strega legata tra due pali e mangiatela. Fate attenzione al cavaliere a cavallo che cercherà di tagliarvi con la lancia, se non riuscite a farlo cadere da cavallo coltellerate con i vostri artigli. Mangiando la strega terete il pieno di energia, come indicato dal vetro (alla destra in basso allo schermo). Nel primo castello, atterrate vicino alla ragazza (sala di colore bianco e agiterà entrambe le braccia). Fatele stare vicino al vostro collo (ovvero atterrate vicino ed aspettate). Volate al prossimo castello. Quando trovate i libri dei sortilegi, atterrate e lasciate che la ragazza li raccolga. Volate all'ultimo castello dove troverete il cancello e la ragazza potrà fare il suo incantesimo. Atterratevi vicino.

CONSIGLI PER IL GIOCO

Potete atterrate i soldati se volate sopra di loro e li toccate con i vostri artigli acuti. Potete quindi portarli in alto per poi farli cadere. Inoltre potete bruciare oggetti in primo piano con il vostro alito. Se siete attaccati da cavalieri, draghi, cadute di massi, ecc., il vostro cuore (visualizzato sullo schermo in basso a sinistra) batterà più velocemente, alla fine diventando tremolante e di colore blu poco prima che moriate. Per far rallentare il vostro battito cardiaco atterrate e rimanete fermi (o camminare lentamente - soprattutto nelle grotte) cercando di non essere attaccati. Per vincere il gioco dovrete portare la ragazza per tutta la strada fino al castello.

COME MODIFICARE I TASTI DI GIOCO E I JOYSTICK

Per selezionare i JOYSTICK, I TASTI STANDARD o i vostri tasti di comando (premete semplicemente i tasti desiderati in risposta ai prompt, usate l'opzione "ALTER PLAYING KEYS". Utilizzate LA PORTA 2 PER IL JOYSTICK.

© 1989 Elite Systems Limited

Tutti i diritti riservati dovunque. Assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni incluse relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficoltà a lanciare il programma, o pensate che il prodotto sia difettoso, respidetelo direttamente all' seguente indirizzo:

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne fornirà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non vuole alcuno dei diritti costituzionali dell'utente.